



GUBERNUR LAMPUNG

KEPUTUSAN GUBERNUR LAMPUNG

NOMOR: G/617/VI.06/HK/2023

TENTANG

PENETAPAN PEMENANG LOMBA ANUGERAH INOVASI DAERAH PROVINSI LAMPUNG TAHUN 2023

GUBERNUR LAMPUNG,

- Menimbang : a. bahwa dalam rangka memotivasi dan menumbuh kembangkan kreativitas bagi pelajar, masyarakat dan peneliti serta mendorong penemuan teknologi berbasis keunggulan lokal, telah dilaksanakan kegiatan Lomba Anugerah Inovasi Daerah Provinsi Lampung Tahun 2023;
- b. bahwa berdasarkan Berita Acara Hasil Seleksi Presentasi Nomor: 06/02.BA/Lomba/Iptek/VI.06/2023, tanggal 05 September 2023, Dewan Juri Lomba Anugerah Inovasi Daerah Provinsi Lampung Tahun 2023, telah melaksanakan seleksi presentasi sesuai tahapan penilaian untuk Lomba Anugerah Inovasi Daerah Tahun 2023;
- c. bahwa sehubungan dengan maksud huruf a dan huruf b tersebut di atas, guna tertib administrasi, perlu menetapkan Pemenang Lomba Anugerah Inovasi Daerah Provinsi Lampung Tahun 2023 dengan Keputusan Gubernur Lampung;
- Mengingat : 1. Undang-Undang Nomor 25 Tahun 2004 tentang Sistem Perencanaan Pembangunan Nasional;
2. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah sebagaimana telah diubah beberapa kali, terakhir dengan Undang-Undang Nomor 6 Tahun 2023 tentang Penetapan Peraturan Pemerintah Pengganti Undang-Undang Nomor 2 Tahun 2022 tentang Cipta Kerja menjadi Undang-Undang;
3. Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi sebagaimana telah diubah dengan Undang-Undang Nomor 6 Tahun 2023 tentang Penetapan Peraturan Pemerintah Pengganti Undang-Undang Nomor 2 Tahun 2022 tentang Cipta Kerja menjadi Undang-Undang;
4. Peraturan Pemerintah Nomor 38 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah;
5. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 77 Tahun 2020 tentang Pedoman Teknis Pengelolaan Keuangan Daerah;
6. Peraturan Daerah Provinsi Lampung Nomor 4 Tahun 2019 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Provinsi Lampung;
7. Peraturan Daerah Provinsi Lampung Nomor 10 Tahun 2022 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Provinsi Lampung Tahun Anggaran 2023;

- Memperhatikan : 1. Keputusan Gubernur Lampung Nomor: G/272/VI.06/HK/2023 tentang Penunjukan Juri Lomba Anugerah Inovasi Daerah Provinsi Lampung Tahun 2023;
2. Berita Acara Hasil Seleksi Presentasi Nomor: 06/02.BA/Lomba/Iptek/VI.06/2023, tanggal 05 September 2023;

MEMUTUSKAN:

Menetapkan : **KEPUTUSAN GUBERNUR TENTANG PENETAPAN PEMENANG LOMBA ANUGERAH INOVASI DAERAH PROVINSI LAMPUNG TAHUN 2023.**

KESATU : Menetapkan Pemenang Lomba Anugerah Inovasi Daerah Provinsi Lampung Tahun 2023, dengan daftar pemenang untuk kategori Peneliti, kategori Umum dan kategori Pelajar sebagaimana tercantum dalam Lampiran Keputusan ini.

KEDUA : Kepada masing-masing pemenang lomba sebagaimana dimaksud pada Diktum Kesatu, akan diberikan sertifikat dan insentif dari Pemerintah Provinsi Lampung, dengan besaran insentif sebagai berikut:

- a. Juara I : Rp11.000.000,00 (sebelas juta rupiah)
- b. Juara II : Rp9.000.000,00 (sembilan juta rupiah)
- c. Juara III : Rp7.000.000,00 (tujuh juta rupiah)
- d. Juara Harapan I : Rp3.000.000,00 (tiga juta rupiah)
- e. Juara Harapan II : Rp2.000.000,00 (dua juta rupiah)
- f. Juara Harapan III : Rp1.000.000,00 (satu juta rupiah)

KETIGA : Biaya yang dikeluarkan akibat ditetapkannya Keputusan ini dibebankan kepada Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Provinsi Lampung Tahun Anggaran 2023 pada Dokumen Pelaksanaan Anggaran Badan Penelitian dan Pengembangan Daerah Provinsi Lampung dalam Kegiatan Penelitian dan Pengembangan Bidang Sosial dan Kependudukan dengan Kode Rekening 5.1.2.05.01.01.

KEEMPAT : Hal-hal yang belum diatur dalam Keputusan ini mengenai teknis pelaksanaannya diatur lebih lanjut oleh Kepala Badan Penelitian dan Pengembangan Daerah Provinsi Lampung.

KELIMA : Keputusan ini mulai berlaku pada tanggal ditetapkan dengan ketentuan apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam Keputusan ini maka akan diadakan pembetulan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di Telukbetung
pada tanggal 20-10-2023

GUBERNUR LAMPUNG,



ARINAL DJUNAI DI

Tembusan:

1. Ketua DPRD Provinsi Lampung di Telukbetung;
2. Inspektur Provinsi Lampung di Bandar Lampung;
3. Kepala Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah Provinsi Lampung di Telukbetung;
4. Kepala Biro Administrasi Pembangunan Setda Provinsi Lampung di Telukbetung;
5. Kepala Biro Hukum Setda Provinsi Lampung di Telukbetung;
6. Masing-masing pemenang yang bersangkutan.

LAMPIRAN : KEPUTUSAN GUBERNUR LAMPUNG
 NOMOR : G/617/VI.06/HK/2023
 TANGGAL : 20 - 10 - 2023

**DAFTAR PEMENANG LOMBA ANUGERAH INOVASI DAERAH
 PROVINSI LAMPUNG TAHUN 2023**

A. KATEGORI PENELITI

NO.	PERINGKAT	ASAL	NAMA PESERTA	JUDUL KARYA TEKNOLOGI TERAPAN
1	2	3	4	5
1.	Juara I	Universitas Lampung	1. Aryanto, ST., MT. 2. M. Herly Pratama	Robot Asisten <i>Virtual Multi-Task Learning</i> : Investigasi Interaksi Pengguna dan Kinerja Pembelajaran Mesin
2.	Juara II	Universitas Tulang Bawang Lampung	1. Yuli Wahyu Tri Mulyani 2. Salsa Azzahrany 3. M. Ilham Januari 4. Nova Monica 5. Faiqotuz Zakiyah	Sabun Padat Antibakteri dari Kombinasi Kulit Buah Kakao (<i>Theobroma cacao l.</i>) dengan Kulit Durian (<i>Durio zibethinus l.</i>) sebagai Inovasi Pengelolaan Limbah Menjadi Produk Bernilai Ekonomi
3.	Juara III	Universitas Bandar Lampung	1. Dandi Efendi, S.T. 2. Muhamad Adam Permana Anwar 3. Rahmat Zakaria	<i>Automatic Guided Vehicle (AGV)</i> sebagai Robot Pemindah Barang
4.	Juara Harapan I	Universitas Sang Bumi Ruwa Jurai	1. Kemas Muhammad Abdul Fatah 2. Ruslan Dalimunthe	Alat Pengering Hibrida Multi Fungsi dan Efektif
5.	Juara Harapan II	Universitas Teknokrat Indonesia	1. Zainal Arifin 2. Jaka Persada Sembiring 3. Rahmad Taufik 4. Wisnu Yudiantoro	Inovasi Alat Fermentasi Tempe
6.	Juara Harapan III	Institut Teknologi Sumatera	1. Susi Susyanti 2. Sunarsih 3. Doni Alfaruqy 4. Maria Veronika Br Halawa	Digitalisasi dan Kodefikasi Warna Berstandar Internasional pada Pakaian Adat Suku Pepadun dan Saibatin Lampung sebagai Upaya Pelestarian Khazanah Budaya Lampung

B. KATEGORI UMUM

NO.	PERINGKAT	ASAL	NAMA PESERTA	JUDUL KARYA TEKNOLOGI TERAPAN
1	2	3	4	5
1.	Juara I	Masyarakat Pringsewu	Intan Widora, S.Pd.,Gr.	KRIPIK PISANG (Kreasi Inovatif dan Pembelajaran Asik dengan <i>Who Am I Application</i> Berbahasa Inggris)
2.	Juara II	Masyarakat Bandar Lampung	1. Arif Rahman 2. Rifki Ramadan	Robot <i>Kit</i> dan Modul Pembelajaran Robot sebagai Produk Unggulan Provinsi Lampung untuk Meningkatkan Kecerdasan Digital
3.	Juara III	Masyarakat Bandar Lampung	1. Suyadi S.T. 2. Ivan Wilianto, S.T. 3. Isnina, S.Farm.	<i>Honeysaver</i> Mesin Penurun Kadar Air Madu Murni
4.	Juara Harapan I	Masyarakat Lampung Timur	1. Rohmanjanah, M.Si. 2. Nurul Huda 3. Rizal	Peningkatan Pertumbuhan Entok dengan Formula Racikan <i>Deckon Layirbogcen</i>
5.	Juara Harapan II	Masyarakat Metro	Meyer E. Sihotang	Simoncer PJU: Pengembangan Sistem Monitoring pada Penerangan Jalan Umum (PJU) Berbasis <i>Internet Of Things</i> (IoT) untuk Instansi Pemerintah Daerah dan Masyarakat
6.	Juara Harapan III	Masyarakat Bandar Lampung	Tutik Agusrini, SH., M.Pd.	Perubahan Pola Pikir Dalam Kemandirian Usaha Melalui Pemberdayaan Kelompok Usaha Bersama (Kube) Keluarga Penerima Manfaat Program Keluarga Harapan (KPM PKH)

C. KATEGORI PELAJAR

NO.	PERINGKAT	ASAL	NAMA PESERTA	JUDUL KARYA TEKNOLOGI TERAPAN
1.	Juara I	SMA Sugar Group	Naufal Arhab Abiyyu	Rancang Bangun Mesin Sentrifugal untuk Memproduksi Minyak Kelapa
2.	Juara II	SMP Lazuardi Haura	1. Azzarla Keisha Fahamzah 2. Farouq Ibnu Sina 3. Kinanti Puja Dwi Trisno	<i>Preservation Of Tomatoes (Solanum lycopersicum syn.) By Using Torch Ginger Leaf Extract (Etligeria elatior)</i>
3.	Juara III	SMAN 1 Bandar Sribhawono	1. Berliana Yunia Rozi 2. Dian Cahya Rahmadhani 3. Echa Ramadani 4. Jelita Ainurrahma	Pemanfaatan Daun Bayam (<i>Amaranthus</i>), Daun Singkong (<i>Manihot esculenta</i>), dan Daun Kelor (<i>Moringa oleifera</i>) Menjadi Nubaselor (<i>Nugget Bayam Singkong Kelor</i>)
4.	Juara Harapan I	SMAN 1 Natar	Eki Sandika Putra	CS2 (<i>Cycling Safety Sensor</i>)
5.	Juara Harapan II	SMKN 1 Tulang Bawang Tengah	1. Abdul Wahid 2. Refanny Alqhi Fahri 3. Ivan Nur Efendi 4. Ayu Tri Fadila 5. Elika Aprilia	Pemanfaatan Tepung Biji Karet Untuk Pembuatan Pakan Ikan
6.	Juara Harapan III	SMAN 1 Bandar Lampung	1. Puan Aura Anrisa 2. Nadia Istiqomah 3. Chantika Maulani Saputri 4. Amanda Ratu Fhelia Rachmad 5. Ratu Zyafhaiza Arif	Kriya Hiasan Dinding 3D Berbasis Sumber Daya Laut

GUBERNUR LAMPUNG,



ARINAL DJUNAIDI